

REGLAMENTO TECNICO
DE
CORDUBAPADEL



1.- PARTICIPANTES

1.1) Todos los participantes inscritos en el Campeonato deben estar en plantilla y ejerciendo sus funciones profesionales en algunos de los Cuerpos y Fuerzas de Seguridad del Estado, Cuerpos de Bomberos, Funcionarios de Prisiones y Militares.

El Comité Organizador se reserva la aceptación y autorización de excepciones que serán informadas antes de la realización del Campeonato.

1.2) Antes del inicio del su primer partido del Campeonato, todos los jugadores deberán identificarse mediante carnet profesional y DNI. El incumplimiento de esta norma supondrá la eliminación inmediata del Campeonato del equipo completo, sin posibilidad de reclamación y según la gravedad de la infracción podría acarrear otras sanciones.

1.3) La organización podrá solicitar la documentación de cualquier jugador en cualquier momento de la Competición.

1.4) Todos los participantes deberán de ser mayor de edad.

2.- EQUIPOS

2.1) Todos los equipos deberán representar a una Ciudad, Localidad o Pueblo de Andalucía(Salvo las excepciones del punto 2.6 y 2.7).

2.2) Los equipos estarán compuesto por un mínimo de 6 jugadores.

2.3) Se permiten solo dos jugadores de fuera de la provincia por equipo en la competición.(salvo en casos de no poder formar equipo con un mínimo de seis jugadores, la organización dejara formar equipo por más de dos jugadores por fuerza mayor).

Ejemplo: *Un jugador que trabaja en Madrid y vive en Jaén, será considerado jugador seleccionable por Madrid y no por Jaén.*

2.4) Todos los equipos deberán obligatoriamente vestir en cada enfrentamiento camiseta del mismo color.

2.5) Si algún equipo durante la competición se quedará con 5 jugadores, deberá informarlo 30 minutos antes de su próxima confrontación y perderá el punto de la pareja número 3.

2.6) Los equipos femeninos podrán participar en esta competición o formar parte mixta en algún equipo.

2.7) La organización podrá hacer alguna invitación a equipos de fuera de Andalucía, estos equipos vendrán a participar en el campeonato pero no podrán quedar en ningún caso dentro de los tres primeros puestos del campeonato, ya que solo podrán hacerlo equipos Andaluces excepto Ceuta y Melilla que si podrán optar a estos puestos.

2.8) La organización se reserva el derecho a no dejar participar algún participante antes y una vez iniciada la competición, por motivos que puedan suponer graves conflictos o de cualquier otra naturaleza.

3.- SISTEMA DE JUEGO

3.1) La competición estará compuesta por 16 equipos, aunque por motivos de más o menos equipos inscritos, podrá ser modificada la formación de grupos. Se jugará una primera fase de liga a una vuelta (4 grupo de 4 equipos), y una fase final eliminatoria con el primer y segundo clasificado de cada grupo (Cuartos, semifinales, 3º y 4º puesto y final) y otra con el tercero y cuarto.

3.2) Los equipos que no pasen la clasificación de grupos, pasaran a otro cuadro de consolación.

4.- ENFRENTAMIENTOS

4.1) Los capitanes tendrán que entregar la hoja de formación de equipos con el nombre y 1er apellido de los jugadores, 30 minutos antes de la hora fijada para el inicio de su enfrentamiento. Cuando se tengan las 2 hojas, éstas se enseñaran a los 2 capitanes.

4.2) Los capitanes tendrán, desde la entrega de la hoja de formación del equipo contrario, hasta 30 minutos después de la finalización del enfrentamiento, para reclamar cualquier alineación indebida que crea se haya podido producir.

4.3) Todos los enfrentamientos serán a 3 partidos, puntuando un punto por partido ganado.

4.4) Todos los partidos se jugarán a 3 set con Punto de Oro y con Tie-Break en todos ellos.

4.5) Los jugadores ganadores de cada partido, inmediatamente tras la finalización del mismo, deberán llevar las bolas y decir el resultado en la mesa del juez árbitro. El incumplimiento de esta norma podrá llevar a sanciones e incluso la perdida de la eliminatoria.

4.6) Aquellos equipos que entregan la hoja de formación de equipos con más de 10 minutos de retraso se le aplicará W.O., considerando el enfrentamiento ganado por el otro equipo por 3-0 y todos los partidos por 6-0 6-0.

4.7) Si pasado 10 minutos de la llamada de un jugador o pareja, este o estos no aparecen en la pista se le aplicará W.O. a la pareja no presentada, perdiendo un punto.

5.- DESEMPATE

En caso de empate a puntos entre equipos al terminar la fase de liga, se aplicará las siguientes normas:

5.1) El empate entre 2 equipos, se resolverá con el enfrentamiento directo entre ellos, quedando por delante quien ganó.

5.2) El empate entre 3, 4 o 5 equipos, se resolverá teniendo en cuenta en primer lugar los enfrentamientos directos entre los equipos empatados a puntos y siguiendo el siguiente criterio:

1º.- Diferencia entre partidos ganados y perdidos.

- 2º.- Diferencia de set ganados y perdidos.
- 3º.- Diferencia de juegos ganados y perdidos.
- 4º.- Sorteo

7.- FORMACIÓN DE LOS GRUPOS

En la Competición:

- Los 4 equipos semifinalistas del año anterior serán cabezas de series nº 1 ,2,3 y 4 y serán colocados uno en cada grupo distinto. El resto de equipos participantes, serán sorteados.

***Ejemplo:** Si fallase un cabeza de serie del 1 al 4, el 5º ocuparía su lugar y de aquellos equipos que no son cabezas de serie, el mejor clasificado de la edición anterior ocupará la plaza del 5º. Si fallase un cabeza de serie del 5 al 8, el mejor clasificado de la edición anterior ocupará su lugar. En caso de igualdad, se realizará un sorteo para determinar qué equipo ocupa la plaza.*

***NOTA:** La organización se reserva el derecho a poder modificar algo que por cualquier causa, no se pudiera cumplir la normativa.*

8.- INCIDENCIAS

Cualquier incidencia que se produzca y no esté reflejada en esta normativa, será resuelta por la organización y su decisión será inapelable.

La organización publicará cada año la Normativa Técnica con sus posibles actualizaciones, antes de abrir la inscripción.

Será responsabilidad y obligación de los capitanes el conocer esta Normativa y su información al resto de componentes de los equipos.